MÓDULO D – AULA 11 – CONDIÇÕES (PARTE 1)

SEQUÊNCIAS

Var n = 3

N += 2

Window.alert (n)

DO JEITO QUE ESTÁ DISPOSTO OS COMANDO, A EXECUÇÃO SERÁ REALIZADA DE FORMA SEQUENCIAL.

CONDIÇÕES

If (CONDIÇÃO)

QUANDO O IF É COLOCADO DENTRO DO CÓDIGO, NOS COLOCA EM UMA SITUÇÃO DE CONDIÇÃO.

ESTRUTURA DA CONDIÇÃO

If {

TRUE => QUANDO A CONDIÇÃO INICIAL É VERDADEIRA => QUANDO FOR FALSE, VAI PARA O else

} else {

TRUE => SENDO A PRIMEIRA CONDIÇÃO false, LOGO A SEGUNDA SERÁ TRUE

}

CONDIÇÃO SIMPLES:

If {

True

}

PARA CONTINUAR DANDO A AULA, O PROFESSOR ABRE O VISUAL STUDIO E UTILIZA UMA DAS EXTENSÕES QUE INSTALOU ANTERIORMENTE. O NODE.JS

PARA UTILIZAR ESSA EXTENSÃO, O PROFESSOR REALIZA A CRIAÇÃO DE UM FOLDER QUE, AO INVÉS DE SER .HTML PASSA A SER .JS.

Ex:

Index.html OU ex001.html

E PASSA A SER

Index.JS OU ex001.js (NESSE FORMATO, O NODE.JS JÁ ESTA FUNCIONANDO.

DENTRO DO ARQUIVO .JS ALGUMAS COISAS SÃO DIFERENTES

PARA ESCREVER NA TELA, POR EXEMPLO, NÃO SE UTILIZA

Document.write()

SE UTILIZA DA SEGUINTE FORMTA:

Console.log(‘’)

EXEMPLO DE CONDIÇÃO SIMPLES

var vel = 72.2

console.log(`A velocidade do seu carro é ${vel} km/h`)

if(vel > 60) { // condição simples!

    console.log(`Você ultrapassou a velocidade permitida. MULTADO`)

}

console.log(`Dirija sempre usando cinto de segurança`)

EXEMPLO DE CONDIÇÃO COMPOSTA (?)

var país = 'Brasil'

console.log(`Vivendo em ${país}`)

if (país != 'Brasil') {

    console.log ('Você é estrangeiro')

}else{

    console.log('Você é brasileiro')

}

MÓDULO D – AULA 12 – CONDIÇÕES (PARTE 2)

CONDIÇÕES ANINHADAS

É UMA CONDIÇÃO COMPOSTA DENTRO DE OUTRA CONDIÇÃO COMPOSTA E ASSIM SUCESSIVAMENTE, HÁ DEPENDER DA SITUAÇÃO.

If (cond1) {

Bloco 1

} else {

If (cond2) {

Bloco 2

} else {

Bloco 3

}

}

EXEMPLOS DE AULA => IDADE PARA VOTAR

var idade = 67

console.log(`Você tem ${idade} anos.`)

if (idade < 16) {

    console.log("Não vota")

} else if (idade < 18 || idade > 65) {

     console.log("Voto opcional")

} else {

    console.log("Voto obrigatório")

}

EXEMPLO DE AULA => HORAS

var agora = new Date()

var hora = agora.getHours()

console.log(`Agora são exatamente ${hora} horas.`)

    if (hora > 0 && hora < 6)

        console.log('Boa madrugada')

    else if (hora < 12) {

        console.log ('Bom dia.')

    } else if (hora < 18) {

        console.log('Boa tarde')

    } else if (hora > 18)

        console.log('Boa noite')

BONS EXEMPLOS DE INDENTAÇÃO PARA TREINAR NO NODE.JS. REALIZEI OS EXERCÍCIOS JUNTO COM O PROFESSOR GUAMABARA.

NO SEGUNDO EXEMPLO, O PROFESSOR DECLARA UMA VARIÁVEL COMO “new Date ()” E DEPOIS DECLARA NA VARIÁVEL HORA A VARIÁVEL ANTERIOR JUNTAMENTE COM O COMANDO “getHours()”, LOGO, É POSSÍVEL PUXAR AS HORAS EM TEMPO REAL DA MÁQUINA(SISTEMA) NO QUAL ESTÁ RODANDO O NODE.JS.

CONDIÇÃO MÚLTIPLA

CONDIÇÃO IMPORTANTE PARA TRABALHABIILIDADE DE VALORES FIXOS. BASTANTE ÚTIL EM SITUAÇÕES MAIS ESPECÍFICAS.

UTILIZAÇÃO DO COMANDO “switch”

Switch(expressão) {

case valor 1:

bloco 1

break

case valor 2:

bloco 2

break

case valor 3:

bloco 3

break

default: (esse default é como se fosse o else no final das condicional if)

bloco 4

break (opcional)

OS COMANDOS “break” DEPOIS DE CADA BLOCO SÃO OBRIGATÓRIOS, SE NÃO, NÃO FUNCIONA. ELE SÓ É OPCIONAL NO COMANDO “default”

A EXPRESSÃO É REALIZADA E O PROGRAMA SAI VERIFICANDO EM QUAL CASO O RESULTADO SE ENCAIXA. SE ENCAIXANDO EM QUALQUER UM DOIS CASES, O BLOCO RESPECTIVO AO CASE ENQUADRADO É EXECUTADO E MOSTRADO NO FINAL. CASO A EXPRESSÃO NÃO ENCONTRE NENHUM CASE QUE A SATISFAÇA, O PROGRAMA FICA EXECUTANDO ATÉ ENCONTRA-LO.

EXEMPLO => DIAS DA SEMANA

var agora = new Date()

var diaSem = agora.getDay()

/\*

0 = Domingo

1 = Segunda

2 = Terça

3 = Quarta

4 = Quinta

5  = Sexta

6 = Sábado

\*/

switch(diaSem) {

    case 0:

        console.log('Domingo')

        break

    case 1:

        console.log('Segunda')

        break

    case 2:

        console.log('Terça')

        break

    case 3:

        console.log('Quarta')

        break

    case 4:

        console.log('Quinta')

        break

    case 5:

        console.log('Sexta')

        break

    case 6:

        console.log('Sábado')

        break

    default:

        console.log('[ERRO] Dia inválido')

}

O switch É INTERESSANTE PARA UTILIZAR EM VALORES SEM INTERVALOS, APENAS VALORES FIXOS, COMO EXPLICADO ANTERIORMENTE.